

Fruit Palace II 750 obsahuje 8 různých her (Průběh hry viz. popis hry)

Sizzling Hot 750	Fruits'n Royals 750
Ultra Hot 750	Supra Gems 750
Xtra Hot 750	Power Stars 750
American Poker II 750	Hi-Lo Hra 750

Pro všechny herní varianty platí:

Nejvyšší sázka na hru: **5,-- Kč**

Nejvyšší výhra ve hře: **750,-- Kč**

Dosažení kreditu:

- a) Vhozením mince v hodnotě 10,-- Kč
- b) Vložením bankovky v hodnotě (100,--, 200,--, 500,--, 1000,--, 2000,-- nebo 5000,-- Kč).
- c) Remote klíčovým spínačem, dle nastavení (10,--Kč, 50,--,Kč, 100,-- Kč, 1000,-- Kč).
- d) Remote přes Servis Menu, dle nastavení (10,-- Kč, 50,-- Kč, 100,-- Kč, 1000,-- Kč).

Vyplácení:

- a) Přes Hopper v mincích 10,-- Kč.
- b) pomocí klíčového spínače a tlačítka **VÝPLATA** (Handpay - funkce)

Mechanické účetnictví:

Vyúčtování počítadel probíhá v mincích hodnoty 1,- Kč; tzn. jeden bod na mechanickém počítadle odpovídá 1,- Kč.

Všeobecně:

Fruit Palace II 750 je mincový výherní hrací přístroj, jehož náhodný herní průběh je řízen mikroprocesorem. Na dvou obrazovkách je opticky znázorněná hra. Všechny herní plány se objevují na horní obrazovce. Hra může být řízena dotykem políčka na spodní obrazovce nebo stisknutím tlačítek, které se nacházejí pod obrazovkou.

Na spodní obrazovce jsou znázorněny různé herní varianty. Hráč má možnost dotykem spodní obrazovky spustit žádaný herní program. Jestliže se hráč rozhodne pro jinou hru, může ji zvolit pomocí tlačítka **VOLBA HRY**, nebo dotykem políčka **ZPĚT** na spodní obrazovce, čímž se dostane zpět do hlavního menu, kde si zvolí novou hru. Kredit je pro všechny hry stejný.

Admiral SIZZLING HOT je jedna z her výherního hracího přístroje Fruit Palace II, jehož náhodný herní průběh je řízen mikroprocesorem. Na přední straně přístroje se nachází obrazovka, která opticky znázorňuje válcovou hru. Výherní plán pro všechny výherní kombinace je zobrazen na horní obrazovce.

V dolní části spodní obrazovky se nachází displeje **BANKA, SÁZKA, ACTION GAMES** a **KREDIT**.

Na tlačítkovém pultu se nachází otvor pro vřazování mincí, pět tlačítek **DRŽET / UVOLNIT**, a tlačítka **SERVICE, VYPLATIT, START / VEZMI VÝHRU, AUTOSTART, VOLBA HRY, ČERNÁ, ČERVENÁ / SÁZKA**.

VHAZOVÁNÍ:

Otvor pro vřazování mincí je určen pro mince hodnoty 10,- Kč.

Vhozením mince hodnoty 10,- Kč se na kreditovém displeji načítá 10 bodů.

Vložením bankovek hodnoty 100,--, 200,--, 500,--, 1.000,--, 2.000,-- nebo 5.000,-- Kč se na kreditovém displeji přičítá 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 bodů.

Pomocí kreditovacího klíče je možné (dle nastavení) na kreditový displej připsat 10, 50, 100 nebo 1000 bodů, které udávají hodnotu 10,--, 50,--, 100,--, nebo 1000,-- Kč.

Přes Servis Menu je možné na kreditový displej připsat (dle nastavení) od 10 do 1000 bodů, které udávají hodnotu 10 – 1000 Kč.

HERNÍ SÁZKA:

Sázka na hru činí 5 bodů z kreditového displeje (v případě, že se hraje jen s kreditem na kreditovém displeji) a max. 95 doplňkových bodů z bankového displeje. To odpovídá sázce na jednu hru v hodnotě 5,--Kč.

VÁLCOVÁ HRA :

Stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** se začne 5 opticky znázorněných válců otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z kreditového displeje. Ukazují-li válce po zastavení jednu z výherních kombinací uvedených na výherním plánu, přičítá se příslušná výhra na výherní displej. V opačném případě je hra ukončena. Stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** bude částka uvedená na výherním displeji převedena na bankový displej.

HRA S RIZIKEM:

Ve **HŘE S RIZIKEM** má hráč možnost stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** převést výhru na bankový displej, nebo stisknutím jednoho z dvou tlačítek **GAMBLE** opakovaně o výhru riskovat. Po spuštění hry má hráč možnost stisknutím tlačítka **PŮLIT** převést polovinu částky na bankový displej a riskovat jenom druhou polovinu. Hráč musí stisknutím tlačítka **ČERVENÁ** nebo **ČERNÁ** uhodnout barvu náhodně vybrané karty. Jako pomůcka se na obrazovce objeví 5 naposledy tahaných karet. Stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** se hra přerušuje a výhra se převede na bankový displej. V případě prohrané hry nejsou další hry s rizikem možné.

Nejvyšší možná výhra ve HŘE S RIZIKEM činí 750.--Kč.

ACTION GAME FEATURE:

Dosáhne-li hráč po ukončení válcové hry nebo hry s rizikem výhru s **ACTION GAMES**, zobrazí se na horní obrazovce světelné kolo Action Run, které se zvolna otáčí a vyhrané **ACTION GAMES** hry budou připsány na displej **ACTION GAMES** uprostřed světelného kola. Stisknutím tlačítka **START** se odečte z displeje **KREDIT** sázka 1,- Kč a hra **ACTION GAMES** se odstartuje. Světelné kolo s 12 políčky se rychle roztočí ve směru hodinových ručiček a zvolna se zastavuje. Po ukončení kola bude docílená výhra připsána na displej **VÝHRA**. Trefí-li hráč políčko **6 ACTION GAMES** bude odehráno dalších 6 kol.

Trefí-li hráč políčko **NIETEN** se symbolem prohry, prohrává tuto hru se ztrátou 1,- Kč
Nejvyšší výhra ve hře **ACTION GAMES** je maximálně 100,- Kč.

Nejvyšší možná výhra v ACTION GAME FEATURE činí 100,--Kč na jednu Action Game.

HRA S BANKOU:

Body na bankovém displeji se získávají prostřednictvím výher, HI-LO hry, nebo SUPER HI – LO hry. Do hry je možné vložit maximálně 95 bodů.

Vyplacení je kdykoliv možné přes hopper nebo prostřednictvím funkce Handpay. Přímým dotykem bankového displeje na dotykové obrazovce, nebo stisknutím tlačítka **VYPLATIT** se bankové body převedou na kreditový displej.

VÝHERNÍ PLÁN:

Výherní plán je zobrazen na horní obrazovce.

AUTOMATICKÝ START:

Stisknutím tlačítka **AUTOSTART** hráč může hrát tak dlouho, dokud znovu nestiskne tlačítko **AUTOSTART**, nebo do vyčerpání kreditu.

UKONČENÍ HRY:

Hra je ukončena v případě, že

- nebylo dosaženo výhry
- hráč prohrál v riziko hře
- případná výhra byla připsána na displej **BANKA**, resp. byla vyplacena

Přístroj je nyní připraven k nové hře.

Admiral ULTRA HOT je jedna z her výherního hracího přístroje Fruit Palace II, jehož náhodný herní průběh je řízen mikroprocesorem. Na přední straně přístroje se nachází obrazovka, která opticky znázorňuje válcovou hru. Výherní plán pro všechny výherní kombinace je zobrazen na horní obrazovce.

V dolní části spodní obrazovky se nachází displeje **BANKA, SÁZKA, ACTION GAMES** a **KREDIT**.

Na tlačítkovém pultu se nachází otvor pro vřazování mincí, pět tlačítek **DRŽET / UVOLNIT**, a tlačítka **SERVICE, VYPLATIT, START / VEZMI VÝHRU, AUTOSTART, VOLBA HRY, ČERNÁ, ČERVENÁ / SÁZKA**.

VHAZOVÁNÍ:

Otvor pro vřazování mincí je určen pro mince hodnoty 10,- Kč.

Vhozením mince hodnoty 10,- Kč se na kreditovém displeji načítá 10 bodů.

Vložením bankovek hodnoty 100,--, 200,--, 500,--, 1.000,--, 2.000,-- nebo 5.000,-- Kč se na kreditovém displeji přičítá 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 bodů.

Pomocí kreditovacího klíče je možné (dle nastavení) na kreditový displej připsat 10, 50, 100 nebo 1000 bodů, které udávají hodnotu 10,--, 50,--, 100,--, nebo 1000,-- Kč.

Přes Servis Menu je možné na kreditový displej připsat (dle nastavení) od 10 do 1000 bodů, které udávají hodnotu 10 – 1000 Kč.

HERNÍ SÁZKA:

Sázka na hru činí 5 bodů z kreditového displeje (v případě, že se hraje jen s kreditem na kreditovém displeji) a max. 95 doplňkových bodů z bankového displeje. To odpovídá sázce na jednu hru v hodnotě 5,--Kč.

VÁLCOVÁ HRA :

Stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** se začnou tři válce otáčet, přičemž se sázka odčítá z kreditového displeje. V případě, že po skončení herního kola válce znázorňují jednu z kombinací uvedených ve výherním plánu, přičítá se příslušná částka na výherní displej. V opačném případě je hra ukončena. Částka z výherního displeje bude automaticky převedena na bankový displej.

ACTION GAME FEATURE:

Dosáhne-li hráč po ukončení válcové hry nebo hry s rizikem výhry s **ACTION GAMES**, zobrazí se na horní obrazovce světelné kolo Action Run, které se zvolna otáčí a vyhrané **ACTION GAMES** hry budou připsány na displej **ACTION GAMES** uprostřed světelného kola. Stisknutím tlačítka **START** se odečte z displeje **KREDIT** sázka 1,- Kč a hra **ACTION GAMES** se odstartuje. Světelné kolo s 12 políčky se rychle roztočí ve směru hodinových ručiček a zvolna se zastavuje. Po ukončení kola bude docílená výhra připsána na displej **VÝHRA**. Trefí-li hráč políčko **6 ACTION GAMES** bude odehráno dalších 6 kol.

Trefí-li hráč políčko **NIETEN** se symbolem prohry, prohrává tuto hru se ztrátou 1,- Kč
Nejvyšší výhra ve hře **ACTION GAMES** je maximálně 100,- Kč

Nejvyšší možná výhra v ACTION GAME FEATURE činí 100,--Kč na jednu Action Game.

HRA S BANKOU:

Body na bankovém displeji se získávají prostřednictvím výher, HI-LO hry, nebo SUPER HI – LO hry. Do hry je možné vložit maximálně 95 bodů.

Vyplacení je kdykoliv možné přes hopper nebo prostřednictvím funkce Handpay. Přímým dotykem bankového displeje na dotykové obrazovce, nebo stisknutím tlačítka VYPLATIT se bankové body převedou na kreditový displej.

ULTRA - FEATURE:

Objev-li se na všech pěti výherních liniích symboly: citrony, pomeranče, třešně nebo slivky, zná-sobí se výhra uvedená ve výherním plánu. Nejvyšší možná výhra je max. 750,--Kč.

Nejvyšší možná výhra v ULTRA – FEATURE činí 750,-- Kč.

VÝHERNÍ PLÁN:

Výherní plán je zobrazen na horní obrazovce.

AUTOMATICKÝ START:

Stisknutím tlačítka **AUTOSTART** hráč může hrát tak dlouho, dokud znovu nestiskne tlačítko **AUTOSTART**, nebo do vyčerpání kreditu.

UKONČENÍ HRY:

Hra je ukončena v případě, že

- nebylo dosaženo výhry
- případná výhra byla připsána na displej **BANKA**, resp. byla vyplacena

Přístroj je nyní připraven k nové hře.

Admiral XTRA HOT je jedna z her výherního hracího přístroje Fruit Palace II, jehož náhodný herní průběh je řízen mikroprocesorem. Na přední straně přístroje se nachází obrazovka, která opticky znázorňuje válcovou hru. Výherní plán pro všechny výherní kombinace je zobrazen na horní obrazovce.

V dolní části spodní obrazovky se nachází displeje BANKA, SÁZKA, ACTION GAMES a KREDIT.

Na tlačítkovém pultu se nachází otvor pro vřazování mincí, pět tlačítek **DRŽET / UVOLNIT**, a tlačítka **SERVICE, VYPLATIT, START / VEZMI VÝHRU, AUTOSTART, VOLBA HRY, ČERNÁ, ČERVENÁ / SÁZKA**.

VHAZOVÁNÍ:

Otvor pro vřazování mincí je určen pro mince hodnoty 10,- Kč.

Vhozením mince hodnoty 10,- Kč se na kreditovém displeji načítá 10 bodů.

Vložením bankovek hodnoty 100,--, 200,--, 500,--, 1.000,--, 2.000,-- nebo 5.000,-- Kč se na kreditovém displeji přičítá 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 bodů.

Pomocí kreditovacího klíče je možné (dle nastavení) na kreditový displej připsat 10, 50, 100 nebo 1000 bodů, které udávají hodnotu 10,--, 50,--, 100,--, nebo 1000,-- Kč.

Přes Servis Menu je možné na kreditový displej připsat (dle nastavení) od 10 do 1000 bodů, které udávají hodnotu 10 – 1000 Kč.

HERNÍ SÁZKA:

Sázka na hru činí 5 bodů z kreditového displeje (v případě, že se hraje jen s kreditem na kreditovém displeji) a max. 95 doplňkových bodů z bankového displeje. To odpovídá sázce na jednu hru v hodnotě 5,--Kč.

VÁLCOVÁ HRA :

Stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** se začne 5 opticky znázorněných válců otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z kreditového displeje. Ukazují-li válce po zastavení jednu z výherních kombinací uvedených na výherním plánu, přičítá se příslušná výhra na výherní displej. V opačném případě je hra ukončena. Stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** bude částka uvedená na výherním displeji převedena na bankový displej.

XTRA HOT FEATURE:

Objeví-li se 9 stejných symbolů na válcích 1, 2 a 3, bude celková výhra vynásobena x3.

Objeví-li se 12 stejných symbolů na válcích 1, 2, 3 a 4, bude celková výhra vynásobena x4.

Objeví-li se 15 stejných symbolů, bude celková výhra ze hry vynásobena x5.

Nejvyšší možná výhra ve Xtra Hot Feature činí 750,-- Kč.

HRA S RIZIKEM:

Ve HŘE S RIZIKEM má hráč možnost stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** převést výhru na bankový displej, nebo stisknutím jednoho z dvou tlačítek **GAMBLE** opakovaně o výhru riskovat. Po spuštění hry má hráč možnost stisknutím tlačítka **PŮLIT** převést polovinu částky na bankový displej a riskovat jenom druhou polovinu. Hráč musí stisknutím tlačítka **ČERVENÁ** nebo **ČERNÁ** uhodnout barvu náhodně vybrané karty. Jako pomůcka se na obrazovce objeví 5 naposledy tahaných karet. Stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** se hra přerušuje a výhra se převede na bankový displej. V případě prohrané hry nejsou další hry s rizikem možné.

Nejvyšší možná výhra ve HŘE S RIZIKEM činí 750.--Kč.

ACTION GAME FEATURE:

Dosáhne-li hráč po ukončení válcové hry nebo hry s rizikem výhru s **ACTION GAMES**, zobrazí se na horní obrazovce světelné kolo Action Run, které se zvolna otáčí a vyhrané **ACTION GAMES** hry budou připsány na displej **ACTION GAMES** uprostřed světelného kola. Stisknutím tlačítka **START** se odečte z displeje **KREDIT** sázka 1,- Kč a hra **ACTION GAMES** se odstartuje. Světelné kolo s 12 políčky se rychle roztočí ve směru hodinových ručiček a zvolna se zastavuje. Po ukončení kola bude docílená výhra připsána na displej **VÝHRA**. Trefí-li hráč políčko **6 ACTION GAMES** bude odehráno dalších 6 kol.

Trefí-li hráč políčko **NIETEN** se symbolem prohry, prohrává tuto hru se ztrátou 1,- Kč
Nejvyšší výhra ve hře **ACTION GAMES** je maximálně 100,- Kč.

Nejvyšší možná výhra v ACTION GAME FEATURE činí 100.--Kč na jednu Action Game.

HRA S BANKOU:

Body na bankovém displeji se získávají prostřednictvím výher, HI-LO hry, nebo SUPER HI – LO hry. Do hry je možné vložit maximálně 95 bodů.

Vyplacení je kdykoliv možné přes hopper nebo prostřednictvím funkce Handpay. Přímým dotykem bankového displeje na dotykové obrazovce, nebo stisknutím tlačítka **VYPLATIT** se bankové body převedou na kreditový displej.

VÝHERNÍ PLÁN:

Výherní plán je zobrazen na horní obrazovce.

AUTOMATICKÝ START:

Stisknutím tlačítka **AUTOSTART** hráč může hrát tak dlouho, dokud znovu nestiskne tlačítko **AUTOSTART**, nebo do vyčerpání kreditu.

UKONČENÍ HRY:

Hra je ukončena v případě, že

- nebylo dosaženo výhry
- hráč prohrál v riziko hře
- případná výhra byla připsána na displej **BANKA**, resp. byla vyplacena

Přístroj je nyní připraven k nové hře.

Admiral AMERICAN POKER II je jedna z her výherního hracího přístroje Fruit Palace II, jehož náhodný herní průběh je řízen mikroprocesorem. Tato hra je založena na principu video-pokerové hry, jejíž pravidla jsou částečně převzata z amerického karetního pokru. Na přední straně přístroje se nachází obrazovka, na které je zobrazena kartová hra.

V dolní části spodní obrazovky se nachází displeje **BANKA, SÁZKA, ACTION GAMES** a **KREDIT**.

Na tlačítkovém pultu se nachází otvor pro vřazování mincí, pět tlačítek **DRŽET / UVOLNIT**, a tlačítka **SERVICE, VYPLATIT, START / VEZMI VÝHRU, AUTOSTART, VOLBA HRY, ČERNÁ, ČERVENÁ / SÁZKA**.

VHAZOVÁNÍ:

Otvor pro vřazování mincí je určen pro mince hodnoty 10,- Kč.

Vhozením mince hodnoty 10,- Kč se na kreditovém displeji načítá 10 bodů.

Vložením bankovek hodnoty 100,--, 200,--, 500,--, 1.000,--, 2.000,-- nebo 5.000,-- Kč se na kreditovém displeji přičítá 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 bodů.

Pomocí kreditovacího klíče je možné (dle nastavení) na kreditový displej připsat 10, 50, 100 nebo 1000 bodů, které udávají hodnotu 10,--, 50,--, 100,--, nebo 1000,-- Kč.

Přes Servis Menu je možné na kreditový displej připsat (dle nastavení) od 10 do 1000 bodů, které udávají hodnotu 10 – 1000 Kč.

HERNÍ SÁZKA:

Sázka na hru činí 5 bodů z kreditového displeje (v případě, že se hraje jen s kreditem na kreditovém displeji) a max. 95 doplňkových bodů z bankového displeje. To odpovídá sázce na jednu hru v hodnotě 5,--Kč.

POPIS HRY:

Po stisknutí tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** nebo dotykem obrazovky na políčku **START**, se na obrazovce objeví 5 herních karet, přičemž sázka bude odečtena z kreditového displeje.

Ukazují-li opticky znázorněné herní karty jednu ze symbolických kombinací uvedených na výherním plánu, objeví se tato příslušná výhra na výherní displej. V opačném případě je hra ukončena. Stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** bude částka uvedená na výherním displeji převedena na bankový displej.

MINI BONUS:

Za každý dosažený **JACKS** nebo **BETTER** (= vyšší pár J,Q,K,A) bude hráči připsán **MINI BONUS** ve výši zvolené sázky na **MINI BONUS** displej.

Při dosažení max. 750,- Kč bude tato hodnota převedena na bankový displej.

Nejvyšší výhra v MINI BONUS hře činí 750,- Kč.

HOLD - FEATURE:

Pod opticky znázorněnou karetní řadou s pěti hracími kartami se nachází na tlačítkovém pultu 5 tlačítek **DRŽET / UVOLNIT**, kterými si hráč může podržet nebo uvolnit pro hru vhodnou kartu za předpokladu, že v předešlé hře neměl žádnou karetní výhru, která nebyla v předešlé hře podržena.

HRA S RIZIKEM:

Ve HŘE S RIZIKEM má hráč možnost stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** převést výhru na bankový displej, nebo stisknutím jednoho z dvou tlačítek **GAMBLE** opakovaně o výhru riskovat. Hráč musí stisknutím tlačítka **ČERVENÁ** nebo **ČERNÁ** uhodnout barvu náhodně vybrané karty. Jako pomůcka se na obrazovce objeví 5 naposledy tahaných karet. Stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** se hra přerušuje a výhra se převede na bankový displej. V případě prohrané hry nejsou další hry s rizikem možné.

Nejvyšší možná výhra ve HŘE S RIZIKEM činí 750.--Kč.

ACTION GAME FEATURE:

Dosáhne-li hráč po ukončení válcové hry nebo hry s rizikem výhru s **ACTION GAMES**, zobrazí se na horní obrazovce světelné kolo Action Run, které se zvolna otáčí a vyhrané **ACTION GAMES** hry budou připsány na displej **ACTION GAMES** uprostřed světelného kola. Stisknutím tlačítka **START** se odečte z displeje **KREDIT** sázka 1,- Kč a hra **ACTION GAMES** se odstartuje. Světelné kolo s 12 políčky se rychle roztočí ve směru hodinových ručiček a zvolna se zastavuje. Po ukončení kola bude docílená výhra připsána na displej **VÝHRA**. Trefí-li hráč políčko **6 ACTION GAMES** bude odehráno dalších 6 kol.

Trefí-li hráč políčko **NIETEN** se symbolem prohry, prohrává tuto hru se ztrátou 1,- Kč
Nejvyšší výhra ve hře **ACTION GAMES** je maximálně 100,- Kč.

Nejvyšší možná výhra v ACTION GAME FEATURE činí 100.--Kč na jednu Action Game.

HRA S BANKOU:

Body na bankovém displeji se získávají prostřednictvím výher, HI-LO hry, nebo SUPER HI – LO hry. Do hry je možné vložit maximálně 95 bodů.

Vyplacení je kdykoliv možné přes hopper nebo prostřednictvím funkce Handpay. Přímým dotykem bankového displeje na dotykové obrazovce, nebo stisknutím tlačítka **VYPLATIT** se bankové body převedou na kreditový displej.

VÝHERNÍ PLÁN:

Výherní plán je zobrazen na horní obrazovce.

UKONČENÍ HRY:

Hra je ukončena v případě, že

- nebylo dosaženo výhry
- hráč prohrál v riziko hře
- případná výhra byla připsána na displej **BANKA**, resp. byla vyplacena

Přístroj je nyní připraven k nové hře.

Admiral FRUITS'N ROYALS je jedna z her výherního hracího přístroje Fruit Palace II, jehož náhodný herní průběh je řízen mikroprocesorem. Na přední straně přístroje se nachází obrazovka, která opticky znázorňuje válcovou hru. Výherní plán pro všechny výherní kombinace je zobrazen na horní obrazovce.

V dolní části spodní obrazovky se nachází displeje **BANKA, SÁZKA, ACTION GAMES** a **KREDIT**.

Na tlačítkovém pultu se nachází otvor pro vzhazování mincí, pět tlačítek **DRŽET / UVOLNIT**, a tlačítka **SERVICE, VYPLATIT, START / VEZMI VÝHRU, AUTOSTART, VOLBA HRY, ČERNÁ, ČERVENÁ / SÁZKA**.

VHAZOVÁNÍ:

Otvor pro vzhazování mincí je určen pro mince hodnoty 10,- Kč.

Vhozením mince hodnoty 10,- Kč se na kreditovém displeji načítá 10 bodů.

Vložení bankovek hodnoty 100,-, 200,-, 500,-, 1.000,-, 2.000,- nebo 5.000,- Kč se na kreditovém displeji přičítá 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 bodů.

Pomocí kreditovacího klíče je možné (dle nastavení) na kreditový displej připsat 10, 50, 100 nebo 1000 bodů, které udávají hodnotu 10,-, 50,-, 100,-, nebo 1000,- Kč.

Přes Servis Menu je možné na kreditový displej připsat (dle nastavení) od 10 do 1000 bodů, které udávají hodnotu 10 – 1000 Kč.

HERNÍ SÁZKA:

Sázka na hru činí 5 bodů z kreditového displeje (v případě, že se hraje jen s kreditem na kreditovém displeji) a max. 95 doplňkových bodů z bankového displeje. To odpovídá sázce na jednu hru v hodnotě 5,-Kč.

VÁLCOVÁ HRA :

Stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** se začne 4 opticky znázorněných válců otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z kreditového displeje. Ukazují-li válce po zastavení jednu z výherních kombinací uvedených na výherním plánu, přičítá se příslušná výhra na výherní displej. V opačném případě je hra ukončena. Stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** bude částka uvedená na výherním displeji převedena na bankový displej.

HRA S RIZIKEM:

Ve **HŘE S RIZIKEM** má hráč možnost stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** převést výhru na bankový displej, nebo stisknutím jednoho z dvou tlačítek **GAMBLE** opakovaně o výhru riskovat. Po spuštění hry má hráč možnost stisknutím tlačítka **PŮLIT** převést polovinu částky na bankový displej a riskovat jenom druhou polovinu. Hráč musí stisknutím tlačítka **ČERVENÁ** nebo **ČERNÁ** uhodnout barvu náhodně vybrané karty. Jako pomůcka se na obrazovce objeví 5 naposledy tahaných karet. Stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** se hra přerušuje a výhra se převede na bankový displej. V případě prohrané hry nejsou další hry s rizikem možné.

Nejvyšší možná výhra ve HŘE S RIZIKEM činí 750.-Kč.

ACTION GAME FEATURE:

Dosáhne-li hráč po ukončení válcové hry nebo hry s rizikem výhru s **ACTION GAMES**, zobrazí se na horní obrazovce světelné kolo Action Run, které se zvolna otáčí a vyhrané **ACTION GAMES** hry budou připsány na displej **ACTION GAMES** uprostřed světelného kola. Stisknutím tlačítka **START** se odečte z displeje **KREDIT** sázka 1,- Kč a hra **ACTION GAMES** se odstartuje. Světelné kolo s 12 políčky se rychle roztočí ve směru hodinových ručiček a zvolna se zastavuje. Po ukončení kola bude docílená výhra připsána na displej **VÝHRA**. Trefí-li hráč políčko **6 ACTION GAMES** bude odehráno dalších 6 kol.

Trefí-li hráč políčko **NIETEN** se symbolem prohry, prohrává tuto hru se ztrátou 1,- Kč
Nejvyšší výhra ve hře **ACTION GAMES** je maximálně 100,- Kč.

Nejvyšší možná výhra v ACTION GAME FEATURE činí 100,--Kč na jednu Action Game.

HRA S BANKOU:

Body na bankovém displeji se získávají prostřednictvím výher, HI-LO hry, nebo SUPER HI – LO hry. Do hry je možné vložit maximálně 95 bodů.

Vyplacení je kdykoliv možné přes hopper nebo prostřednictvím funkce Handpay. Přímým dotykem bankového displeje na dotykové obrazovce, nebo stisknutím tlačítka **VYPLATIT** se bankové body převedou na kreditový displej.

VÝHERNÍ PLÁN:

Výherní plán je zobrazen na horní obrazovce.

AUTOMATICKÝ START:

Stisknutím tlačítka **AUTOSTART** hráč může hrát tak dlouho, dokud znovu nestiskne tlačítko **AUTOSTART**, nebo do vyčerpání kreditu.

UKONČENÍ HRY:

Hra je ukončena v případě, že

- nebylo dosaženo výhry
- hráč prohrál v riziko hře
- případná výhra byla připsána na displej **BANKA**, resp. byla vyplacena

Přístroj je nyní připraven k nové hře.

Admiral SUPRA GEMS je jedna z her výherního hracího přístroje Fruit Palace II, jehož náhodný herní průběh je řízen mikroprocesorem. Na přední straně přístroje se nachází obrazovka, která opticky znázorňuje válcovou hru. Výherní plán pro všechny výherní kombinace je zobrazen na horní obrazovce.

V dolní části spodní obrazovky se nachází displeje **BANKA, SÁZKA, ACTION GAMES** a **KREDIT**.

Na tlačítkovém pultu se nachází otvor pro vhadzování mincí, pět tlačítek **DRŽET / UVOLNIT**, a tlačítka **SERVICE, VYPLATIT, START / VEZMI VÝHRU, AUTOSTART, VOLBA HRY, ČERNÁ, ČERVENÁ / SÁZKA**.

VHAZOVÁNÍ:

Otvor pro vhadzování mincí je určen pro mince hodnoty 10,- Kč.

Vhozením mince hodnoty 10,- Kč se na kreditovém displeji načítá 10 bodů.

Vložením bankovek hodnoty 100,--, 200,--, 500,--, 1.000,--, 2.000,-- nebo 5.000,-- Kč se na kreditovém displeji přičítá 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 bodů.

Pomocí kreditovacího klíče je možné (dle nastavení) na kreditový displej připsat 10, 50, 100 nebo 1000 bodů, které udávají hodnotu 10,--, 50,--, 100,--, nebo 1000,-- Kč.

Přes Servis Menu je možné na kreditový displej připsat (dle nastavení) od 10 do 1000 bodů, které udávají hodnotu 10 – 1000 Kč.

HERNÍ SÁZKA:

Sázka na hru činí 5 bodů z kreditového displeje (v případě, že se hraje jen s kreditem na kreditovém displeji) a max. 95 doplňkových bodů z bankového displeje. To odpovídá sázce na jednu hru v hodnotě 5,--Kč.

VÁLCOVÁ HRA :

Stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** se začnou 4 opticky znázorněné válce otáčet, přičemž se sázka odčítá z kreditového displeje. V případě, že po skončení herního kola válce znázorňují jednu z kombinací uvedených ve výherním plánu, přičítá se příslušná částka na výherní displej. V opačném případě je hra ukončena. Částka z výherního displeje bude automaticky převedena na bankový displej.

ACTION GAME FEATURE:

Dosáhne-li hráč po ukončení válcové hry nebo hry s rizikem výhry s **ACTION GAMES**, zobrazí se na horní obrazovce světelné kolo Action Run, které se zvolna otáčí a vyhrané **ACTION GAMES** hry budou připsány na displej **ACTION GAMES** uprostřed světelného kola. Stisknutím tlačítka **START** se odečte z displeje **KREDIT** sázka 1,- Kč a hra **ACTION GAMES** se odstartuje. Světelné kolo s 12 políčky se rychle roztočí ve směru hodinových ručiček a zvolna se zastavuje. Po ukončení kola bude docílená výhra připsána na displej **VÝHRA**. Trefí-li hráč políčko **6 ACTION GAMES** bude odehráno dalších 6 kol.

Trefí-li hráč políčko **NIETEN** se symbolem prohry, prohrává tuto hru se ztrátou 1,- Kč
Nejvyšší výhra ve hře **ACTION GAMES** je maximálně 100,- Kč

Nejvyšší možná výhra v ACTION GAME FEATURE činí 100,--Kč na jednu Action Game.

HRA S BANKOU:

Body na bankovém displeji se získávají prostřednictvím výher, HI-LO hry, nebo SUPER HI – LO hry. Do hry je možné vložit maximálně 95 bodů.

Vyplacení je kdykoliv možné přes hopper nebo prostřednictvím funkce Handpay. Přímým dotykem bankového displeje na dotykové obrazovce, nebo stisknutím tlačítka VYPLATIT se bankové body převedou na kreditový displej.

SUPRA GEMS - FEATURE:

Objeví-li se na všech 25 výherních liniích symboly drahokamů: citrony, pomeranče, třešně nebo slivky, znásobí se výhra uvedená ve výherním plánu. Nejvyšší možná výhra je max. 750,--Kč.

Nejvyšší možná výhra v SUPRA GEMS – FEATURE činí 750,-- Kč.

VÝHERNÍ PLÁN:

Výherní plán je zobrazen na horní obrazovce.

AUTOMATICKÝ START:

Stisknutím tlačítka **AUTOSTART** hráč může hrát tak dlouho, dokud znovu nestiskne tlačítko **AUTOSTART**, nebo do vyčerpání kreditu.

UKONČENÍ HRY:

Hra je ukončena v případě, že

- nebylo dosaženo výhry
- případná výhra byla připsána na displej **BANKA**, resp. byla vyplacena

Přístroj je nyní připraven k nové hře.

Admiral POWER STARS je jedna z her výherního hracího přístroje Fruit Palace II, jehož náhodný herní průběh je řízen mikroprocesorem. Na přední straně přístroje se nachází obrazovka, která opticky znázorňuje válcovou hru. Výherní plán pro všechny výherní kombinace je zobrazen na horní obrazovce.

V dolní části spodní obrazovky se nachází displeje BANKA, SÁZKA, ACTION GAMES a KREDIT.

Na tlačítkovém pultu se nachází otvor pro vřazování mincí, pět tlačítek **DRŽET / UVOLNIT**, a tlačítka **SERVICE, VYPLATIT, START / VEZMI VÝHRU, AUTOSTART, VOLBA HRY, ČERNÁ, ČERVENÁ / SÁZKA**.

VHAZOVÁNÍ:

Otvor pro vřazování mincí je určen pro mince hodnoty 10,- Kč.

Vhozením mince hodnoty 10,- Kč se na kreditovém displeji načítá 10 bodů.

Vložení bankovek hodnoty 100,--, 200,--, 500,--, 1.000,--, 2.000,-- nebo 5.000,-- Kč se na kreditovém displeji přičítá 100, 200, 500, 1000, 2000 nebo 5000 bodů.

Pomocí kreditovacího klíče je možné (dle nastavení) na kreditový displej připsat 10, 50, 100 nebo 1000 bodů, které udávají hodnotu 10,--, 50,--, 100,--, nebo 1000,-- Kč.

Přes Servis Menu je možné na kreditový displej připsat (dle nastavení) od 10 do 1000 bodů, které udávají hodnotu 10 – 1000 Kč.

HERNÍ SÁZKA:

Sázka na hru činí 5 bodů z kreditového displeje (v případě, že se hraje jen s kreditem na kreditovém displeji) a max. 95 doplňkových bodů z bankového displeje. To odpovídá sázce na jednu hru v hodnotě 5,--Kč.

VÁLCOVÁ HRA :

Stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** se začne 5 opticky znázorněných válců otáčet, přičemž zvolená sázka bude odečtena z kreditového displeje. Ukazují-li válce po zastavení jednu z výherních kombinací uvedených na výherním plánu, přičítá se příslušná výhra na výherní displej. V opačném případě je hra ukončena. Stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** bude částka uvedená na výherním displeji převedena na bankový displej.

POWER STARS - FEATURE:

Objeví-li se symbol Hvězda na 2, 3 nebo 4 válci, rozšiřuje se na všechny pozice tohoto válce, nahrazuje všechny symboly a podrží tento válec pro jednu otáčku přičemž sázka 1,- Kč bude odečtena z kreditového displeje. Všechny výhry z Feature se vztahují ke stejnému výhernímu plánu ze základní hry.

Nejvyšší možná výhra ve Power Stars Feature činí 750,-- Kč.

HRA S RIZIKEM:

Ve HŘE S RIZIKEM má hráč možnost stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** převést výhru na bankový displej, nebo stisknutím jednoho z dvou tlačítek **GAMBLE** opakovaně o výhru riskovat. Po spuštění hry má hráč možnost stisknutím tlačítka **PŮLIT** převést polovinu částky na bankový displej a riskovat jenom druhou polovinu. Hráč musí stisknutím tlačítka **ČERVENÁ** nebo **ČERNÁ** uhodnout barvu náhodně vybrané karty. Jako pomůcka se na obrazovce objeví 5 naposledy tahaných karet. Stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** se hra přerušuje a výhra se převede na bankový displej. V případě prohrané hry nejsou další hry s rizikem možné.

Nejvyšší možná výhra ve HŘE S RIZIKEM činí 750.--Kč.

ACTION GAME FEATURE:

Dosáhne-li hráč po ukončení válcové hry nebo hry s rizikem výhru s **ACTION GAMES**, zobrazí se na horní obrazovce světelné kolo Action Run, které se zvolna otáčí a vyhrané **ACTION GAMES** hry budou připsány na displej **ACTION GAMES** uprostřed světelného kola. Stisknutím tlačítka **START** se odečte z displeje **KREDIT** sázka 1,- Kč a hra **ACTION GAMES** se odstartuje. Světelné kolo s 12 políčky se rychle roztočí ve směru hodinových ručiček a zvolna se zastavuje. Po ukončení kola bude docílená výhra připsána na displej **VÝHRA**. Trefí-li hráč políčko **6 ACTION GAMES** bude odehráno dalších 6 kol.

Trefí-li hráč políčko **NIETEN** se symbolem prohry, prohrává tuto hru se ztrátou 1,- Kč
Nejvyšší výhra ve hře **ACTION GAMES** je maximálně 100,- Kč.

Nejvyšší možná výhra v ACTION GAME FEATURE činí 100.--Kč na jednu Action Game.

HRA S BANKOU:

Body na bankovém displeji se získávají prostřednictvím výher, HI-LO hry, nebo SUPER HI – LO hry. Do hry je možné vložit maximálně 95 bodů.

Vyplacení je kdykoliv možné přes hopper nebo prostřednictvím funkce Handpay. Přímým dotykem bankového displeje na dotykové obrazovce, nebo stisknutím tlačítka **VYPLATIT** se bankové body převedou na kreditový displej.

VÝHERNÍ PLÁN:

Výherní plán je zobrazen na horní obrazovce.

AUTOMATICKÝ START:

Stisknutím tlačítka **AUTOSTART** hráč může hrát tak dlouho, dokud znovu nestiskne tlačítko **AUTOSTART**, nebo do vyčerpání kreditu.

UKONČENÍ HRY:

Hra je ukončena v případě, že

- nebylo dosaženo výhry
- hráč prohrál v riziko hře
- případná výhra byla připsána na displej **BANKA**, resp. byla vyplacena

Přístroj je nyní připraven k nové hře.

HRA HI-LO:

Tuto hru hráč aktivuje v hlavním menu dotykem obrazovky na políčko se symbolem HI-LO.

Na obrazovce se vedle sebe objeví dvě zakryté karty. Levá karta patří dealerovi, pravá hráči (player).

Hra Hi-Lo bude po zvolení ve hlavním menu odstartována automaticky. Automatický Start lze zrušit stisknutím tlačítka AUTOSTART.

Stisknutím tlačítka **START / VEZMI VÝHRU** nebo dotykem obrazovky na políčko **START** je hra zahájena. Z displeje **KREDIT** se odečte 5,-- Kč a zakryté karty se otočí. Je-li hráčova karta vyšší než karta dealera, získává hráč výhru 10,-- Kč, která je mu automaticky připsána na displej **BANKA**. V případě, že je vyšší karta dealera nebo jsou-li karty hodnotově stejné, vyhrává dealer a hra končí pro hráče ztrátou sázky 5,-- Kč. Hra se přeruší, když se kredit rovná 0, nebo stisknutím tlačítka **VOLBA HRY** (nebo dotykem ZPĚT) čímž se hráč vrátí do hlavního menu.

HRA SUPER HI-LO:

V SUPER HI – LO hře má hráč možnost vložení sázky 1,--Kč získat až 750,--Kč. Hra je aktivována přístrojem náhodně. Na obrazovce se vedle sebe objeví dvě zakryté karty. Levá karta patří dealerovi, pravá hráči (player). Hra je odstartována automaticky. Automatický Start lze zrušit stisknutím tlačítka AUTOSTART.

Stisknutím tlačítka **START/VEZMI VÝHRU** nebo dotykem obrazovky na políčko **START** je hra zahájena. Z displeje **KREDIT** se odečte 1,-- Kč a zakryté karty se otočí. Je-li hráčova karta vyšší než karta dealera, získává hráč výhru, která je mu automaticky připsána na displej **BANKA**. V případě, že je vyšší karta dealera nebo jsou-li karty hodnotově stejné, vyhrává dealer a hra končí pro hráče ztrátou sázky 1,-- Kč. Volba karet probíhá náhodně.

Nejvyšší výhra ve hře SUPER HI-LO je 750,-- Kč.